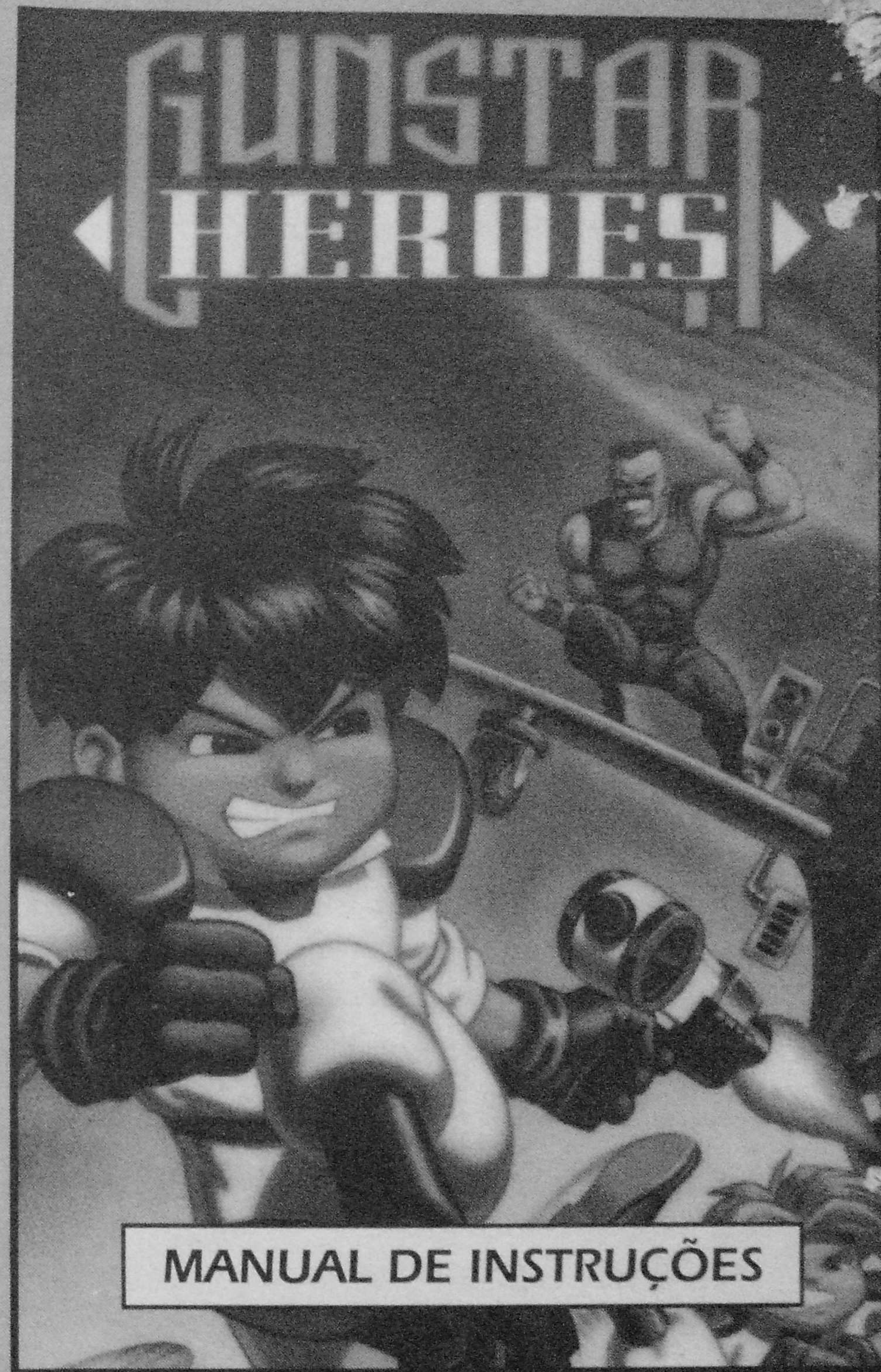


MEGA DRIVE



TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormindo pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

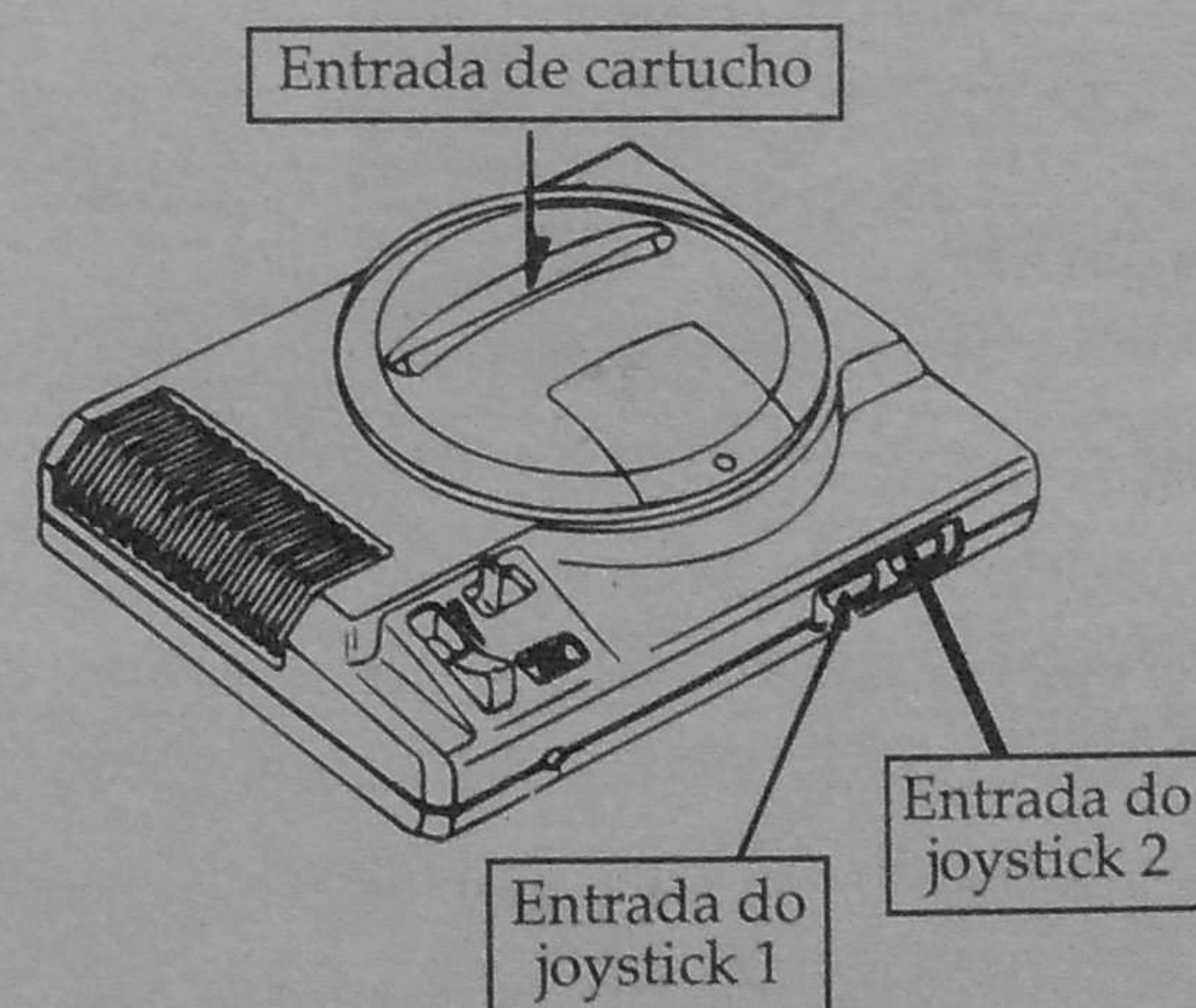
Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para jogos com 2 jogadores conecte também o joystick 2.
2. Coloque o cartucho GUNSTAR HEROES™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. GUNSTAR HEROES™ é para um ou dois jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



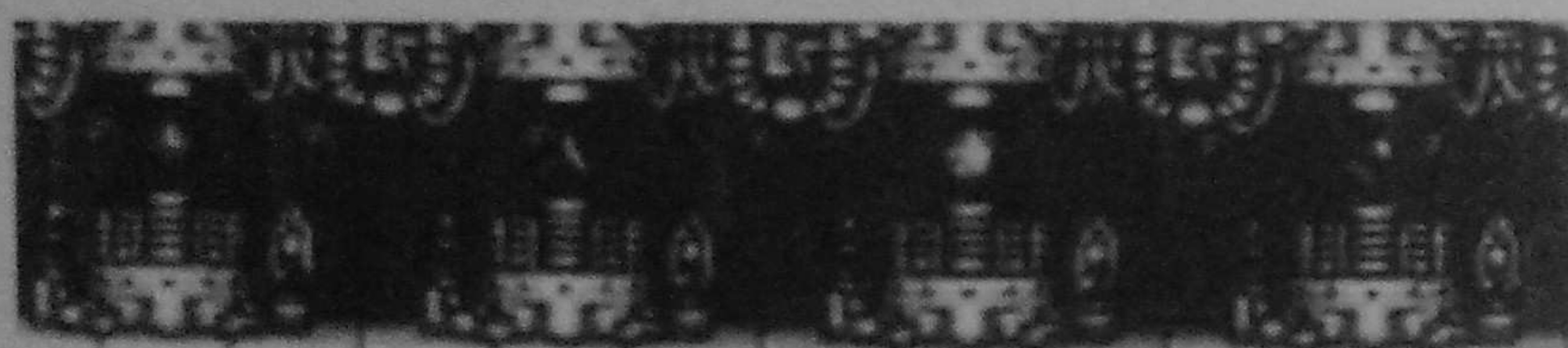
EXISTE ALGUM HERÓI NA CASA?

Em algum lugar no futuro, algum lugar não muito longe de onde você vive, acontece uma aventura surpreendente...

A família Gunstar tem sido a protetora do planeta Gunstar 9 (G-9) por gerações. O Professor White Gunstar, na sua juventude, derrotou o robô Golden Silver, uma máquina que viajou milhões de milhas para esgotar todos os recursos de G-9. O Professor White foi capaz de extrair quatro famosas Pedras Místicas (a fonte de força do robô) e aprisionou o robô em uma das luas de G-9.



Mas agora, muitos anos depois, surgiu uma nova ameaça. O Coronel Red, um ditador corrupto (e um sujeito muito mal vestido), descobriu que os Gunstars sabem o local onde as Pedras Místicas se encontram. Certo dia, o Coronel raptou o gêmeo mais velho - Green - e utilizou uma máquina de controle da mente para fazer Green obedecer suas ordens.

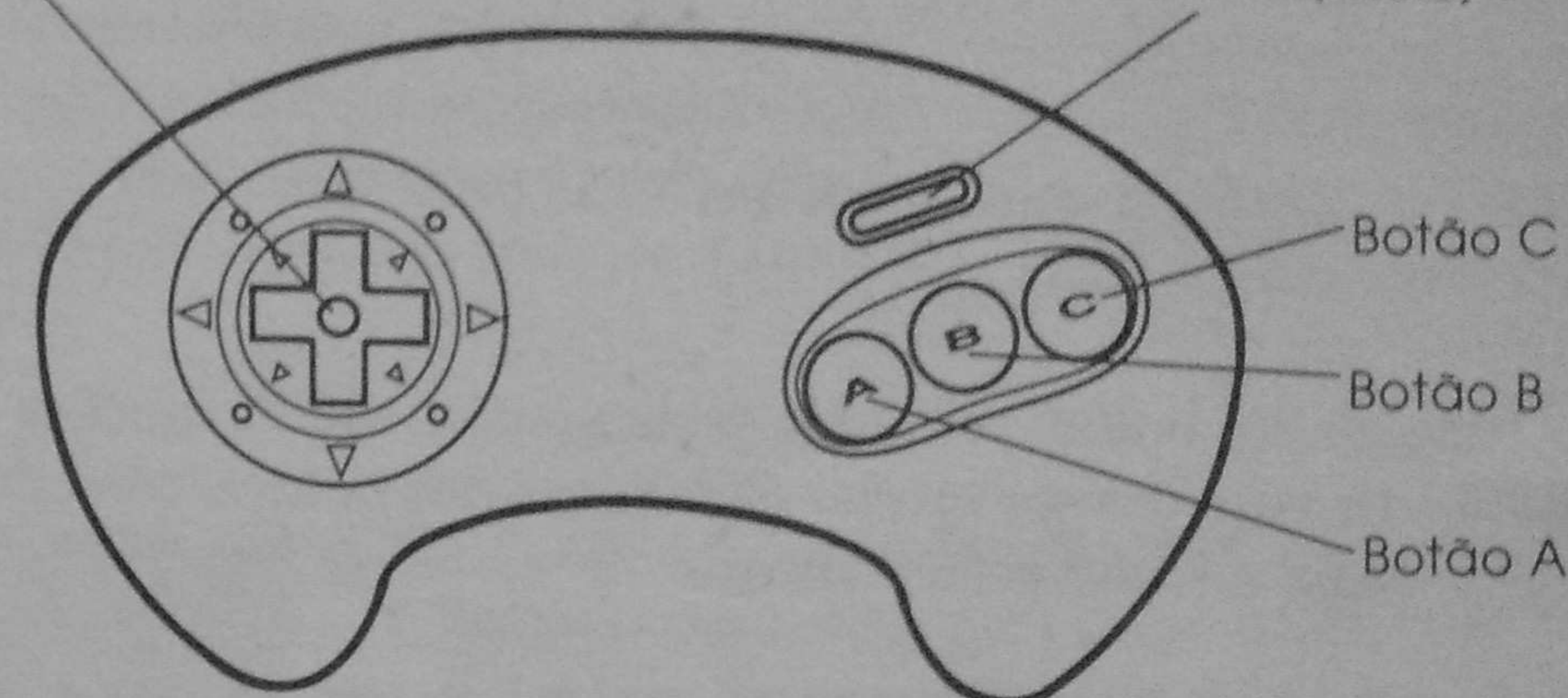


Com a ajuda de Green, o Coronel Red se apossou das Pedras Místicas, transformou os pacíficos dróides trabalhadores de Gunstar 9 em ameaças mortais, e está agora se preparando para ir até a lua reativar Golden Silver! Como um dos gêmeos Gunstar, você precisa lutar contra o Exército do Império do Coronel Red e recuperar as Pedras Místicas, ou Golden Silver, o Destruidor, aparecerá novamente e destruirá seu mundo! Você tem coragem suficiente para encarar essa missão?

ASSUMA O CONTROLE!

Botão D (Direcional)

Botão Start (Início)



Botão Direcional (Botão D)

- Pressione para destacar/ajustar as várias opções na Tela de opções.
- Pressione para destacar jogadores/armas na Tela de equipamentos.
- Pressione para destacar as escolhas de Estágio na Tela de Seleção de Estágio.
- Pressione para movimentar seu Gunstar.
- Pressione para movimentar a espaçonave ou vagonetas.
- Pressione para mirar sua arma.

Botão Início

- Pressione para fazer seleções nas Telas de Menu.
- Pressione para parar o jogo; pressione novamente para reiniciá-lo.

Botão A

- Pressione para fazer seleções nas Telas de Menu.
- Pressione para mudar de arma.

Botão B

- Pressione para atirar com as armas. Mantenha pressionado para tiros rápidos.
- Pressione para arremessar os adversários (e/ou outro Gunstar nos jogos com 2 Jogadores).

Botão C

- Pressione para fazer seleções nas Telas de Menu.
- Pressione para pular.

As funções dos botões referidas neste manual são as funções - padrão. Se você deseja mudar as funções dos botões, consulte o item *Configuração*, adiante neste manual.

TÉCNICAS ESPECIAIS DE UM GUNSTAR

Você precisará de mais que dedos ágeis para passar pelo exército do Coronel Red e recuperar as Pedras Místicas. Pratique as técnicas esboçadas a seguir para aumentar suas chances de salvar Gunstar 9!

Gunstar A ou B

Defesa



- Pressionando os **Botões B e C** ao mesmo tempo você ficará em posição de defesa. Esta posição desviará alguns ataques inimigos, mas não confie muito nela!

- Pressione o **Botão D** para baixo para agachar-se .



Agarrar



- Para agarrar um item, movimente seu Gunstar até o item, em seguida pressione o **Botão D** para baixo e o **Botão B** para pegar o item ou objeto. O número de pontos de Vitalidade que você ganhou (quando você apanhou um item de Vitalidade) será exibido após você o ter apanhado.

- Para agarrar um adversário, aproxime-se dele e pressione o **Botão B** seguido do **Botão D** na direção que você quer arremessá-lo. Um arremesso bem direcionado pode derrubar uma série de outros adversários ao mesmo tempo!



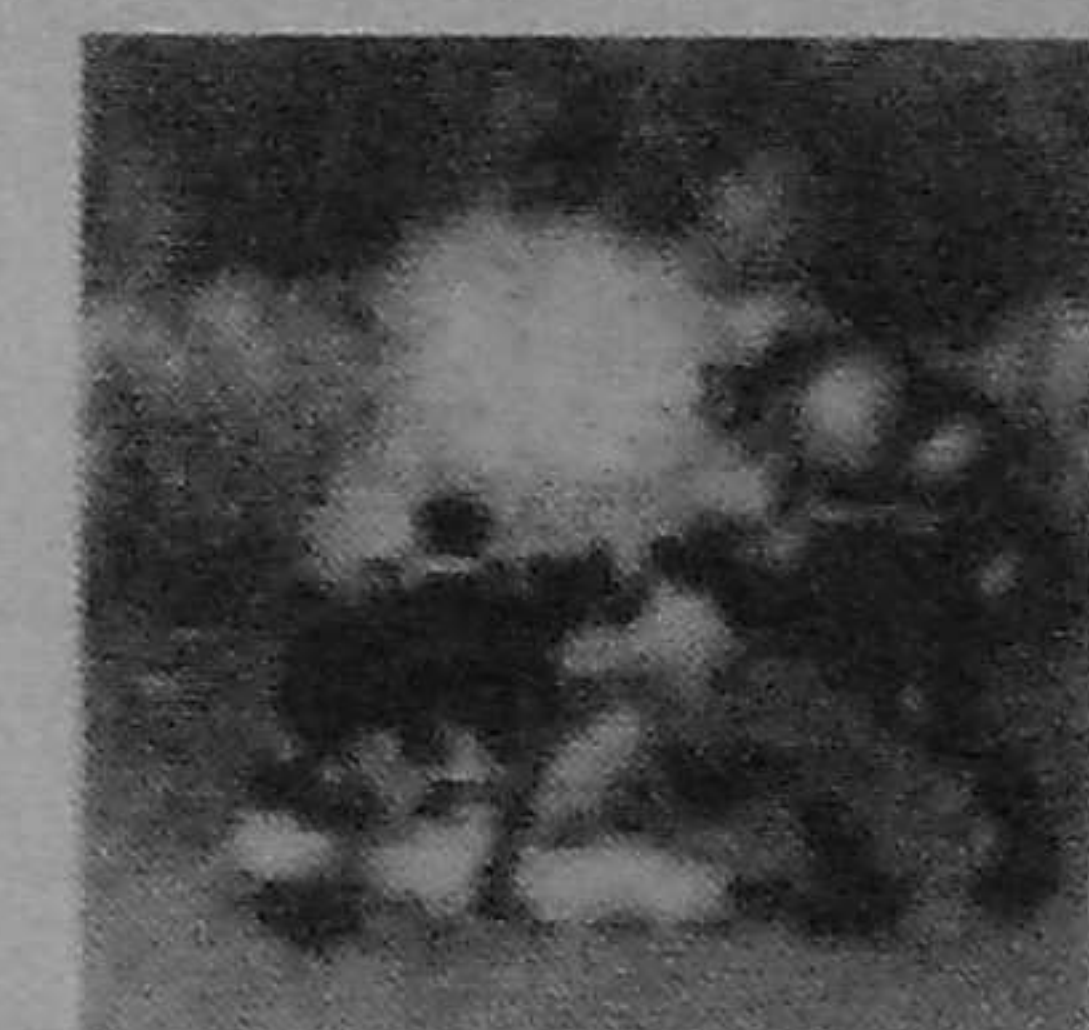
Subir



- Mantenha pressionado o **Botão C** e pressione o **Botão D** para cima para pular e agarrar a saliência do rochedo sobre você. Pressione o **Botão C** novamente para empurrar-se para cima ou pressione o **Botão D** para a direita ou esquerda para movimentar-se pendurado pelas mãos. Para descer, pressione o **Botão D** para baixo e pressione o **Botão C**. Pressione o **Botão C** novamente para cair.

Ataques

- Pressione o **Botão D** para baixo e para a direita ou esquerda enquanto mantém pressionado o **Botão B** para deslizar na direção do seu adversário.



Gunstar Red

Ataques



- Pressione o **Botão C** duas vezes para Gunstar Red dar uma pancada violenta com o corpo.

Gunstar Blue

Ataques



- Pressione o **Botão C** duas vezes para Gunstar Blue dar um pontapé voador.

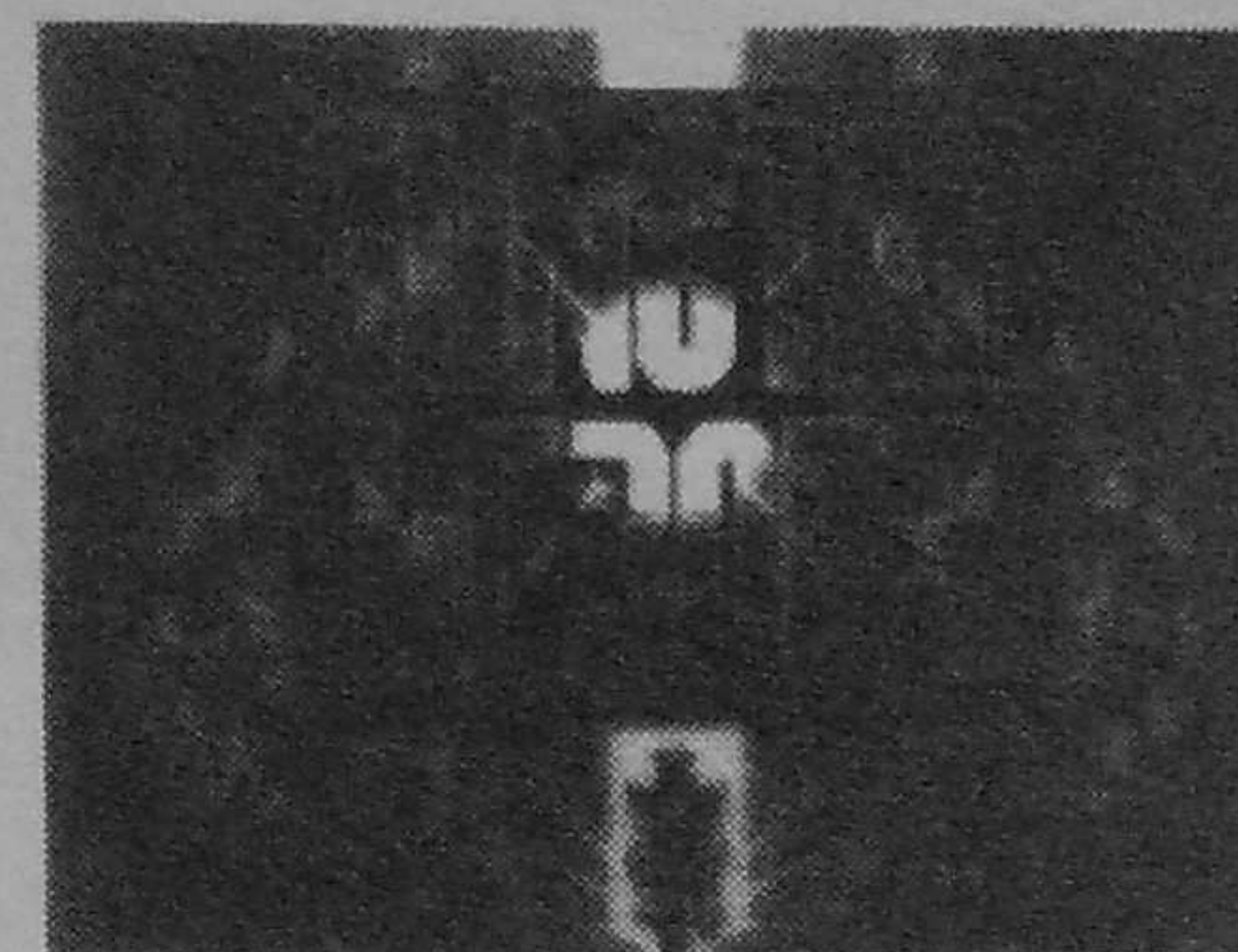
- Pressione o **Botão D** para baixo e ao mesmo tempo pressione o **Botão C** duas vezes para fazer Gunstar Blue dar um pontapé violento e derrubar os robôs!



Utilizando transporte

- Pressione o **Botão D** e pressione o **Botão C** duas vezes ao utilizar a vagoneta no Estágio 2 para passar do chão para o teto e vice-versa.
- No Estágio 5, pressione o **Botão D** e pressione o **Botão C** ao mesmo tempo para ativar os motores da espaçonave e atingir uma alta velocidade.

COMEÇANDO



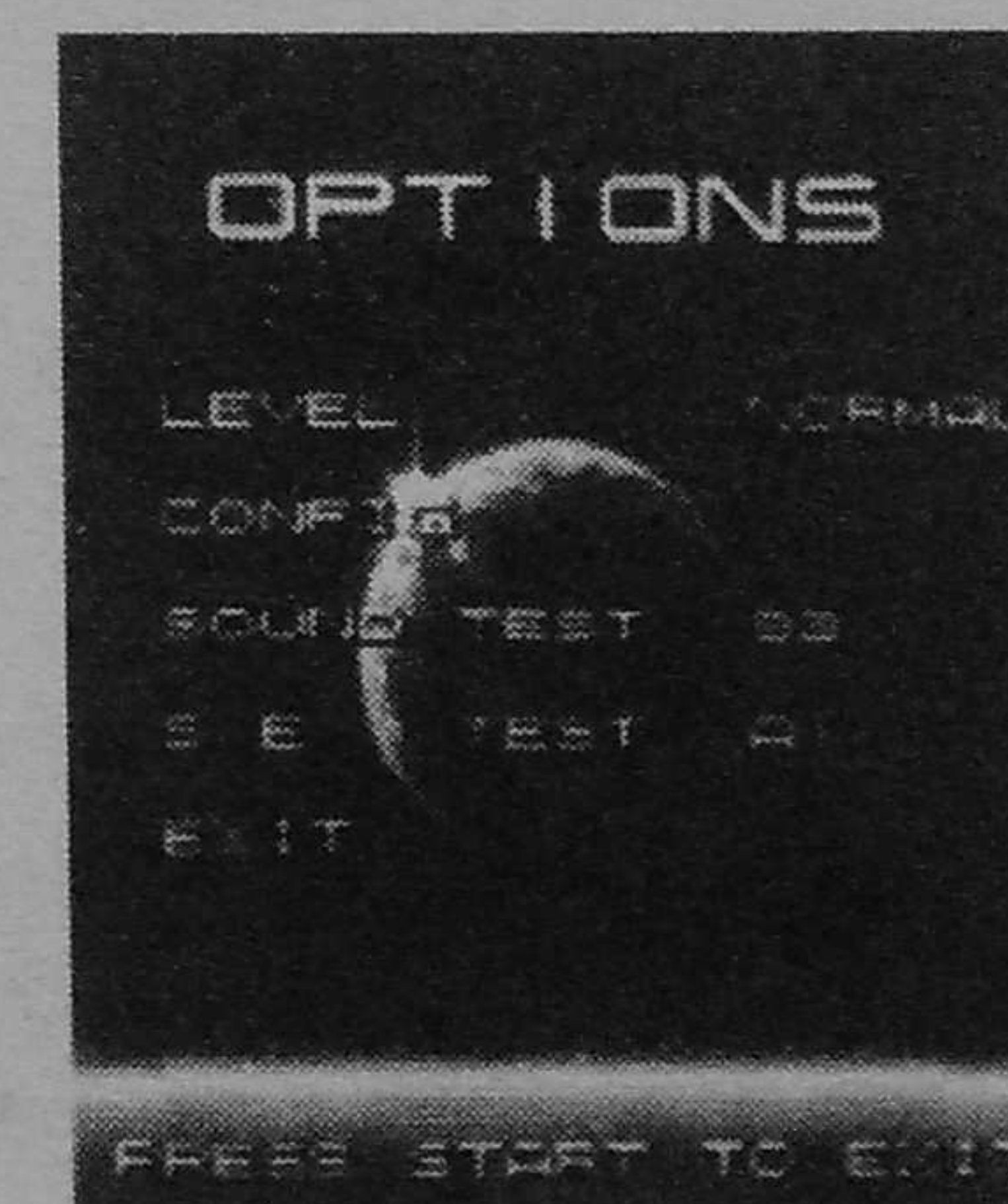
Após você ter ligado seu Mega Drive, aparecerão os logotipos Sega e Treasure, seguidos pela Tela da História e a Tela de Título Gunstar Heroes. Se você não apertar nenhum botão, começará uma demonstração do jogo. Pressione o **Botão Início** a qualquer momento durante a história ou demonstração para voltar à Tela de Título e, pressione o **Botão Início** novamente para ver as opções de jogo.

Você pode escolher entre começar o jogo com um ou dois jogadores diretamente com os ajustes por default (a foto na Tela de Opções apresenta a configuração padrão do jogo) ou para mudar a configuração do jogo na tela de opções. Pressione o **Botão D** para cima ou para baixo para destacar uma opção em amarelo, em seguida pressione-o para a direita ou esquerda para mudar suas seleções.

NOTA: Se o Joystick 2 não estiver conectado, você não poderá selecionar o jogo com 2 Jogadores.



TELA DE OPÇÕES



Nível: escolha entre *Easy* (Fácil), *Normal*, *Hard* (Difícil) ou *Expert* (Muito Difícil).



Configuração: mude os controles dos botões para o jogador um e dois. Pressione o **Botão A, B** ou **C** para ver a Tela de Configuração. Em seguida, pressione o **Botão D** para a esquerda ou direita para mudar a configuração do botão. Quando você tiver terminado, pressione o **Botão Início** para voltar à Tela de Opções.

Teste Sonoro: ouça todas as trilhas sonoras do Gunstar Heroes! Pressione o **Botão D** para esquerda ou direita para mudar a trilha e pressione o **Botão A** ou **C** para iniciar a música. O **Botão B** pára a música.

Teste dos Efeitos Sonoros: ouça todos os efeitos sonoros utilizados nos jogos. Pressione o **Botão D** para esquerda ou direita para mudar a trilha de efeitos sonoros e, pressione o **Botão A** ou **C** para ouvir o som. Pressione o **Botão B** para parar.

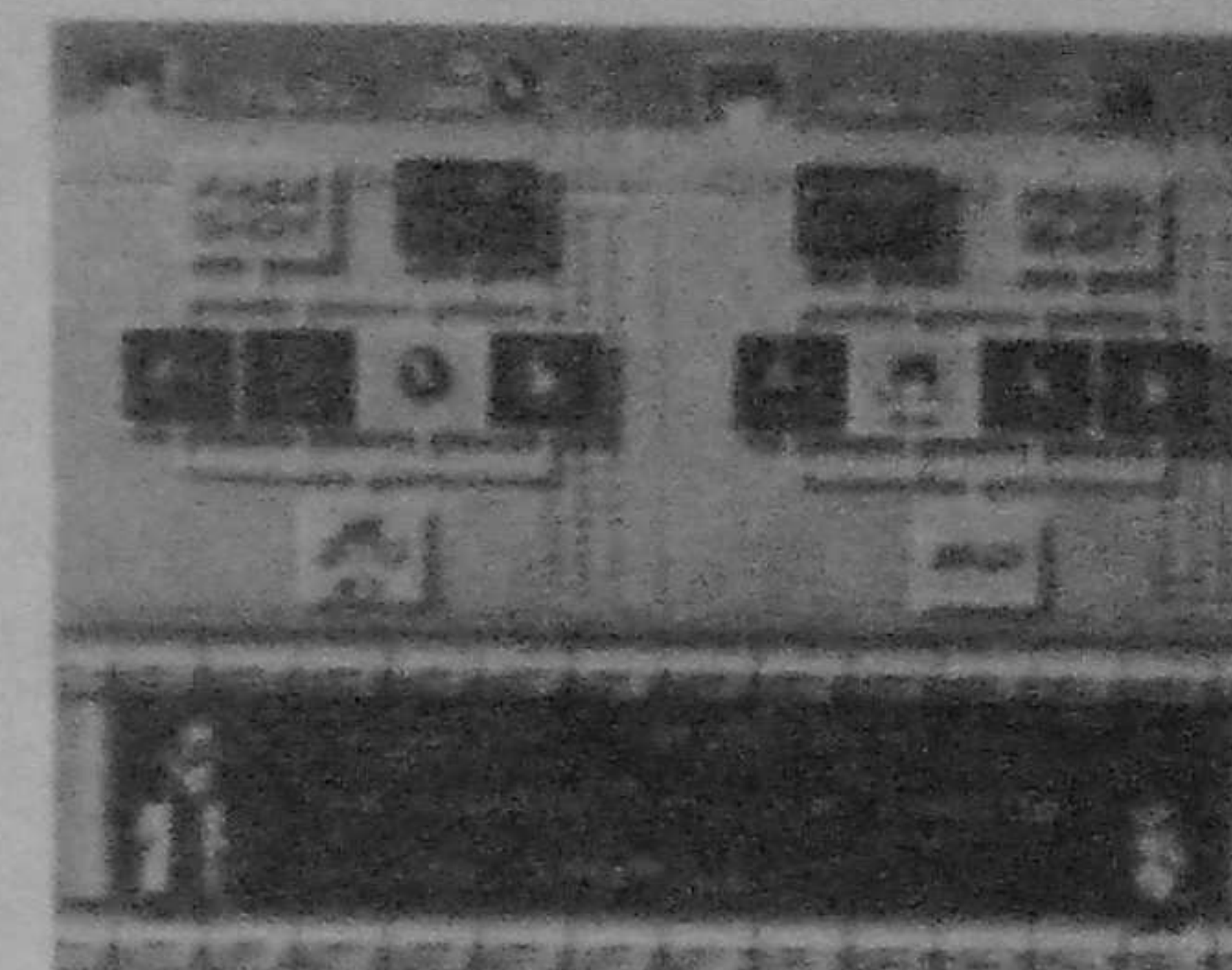
"EXIT" (Saída): quando estiver pronto para iniciar o jogo, selecione *Exit* (Saída) e pressione o **Botão A, B** ou **C** para voltar à Tela de Título.

NOTA: pressione o **Botão Início** a qualquer momento na Tela de Opções para voltar à Tela de Título.

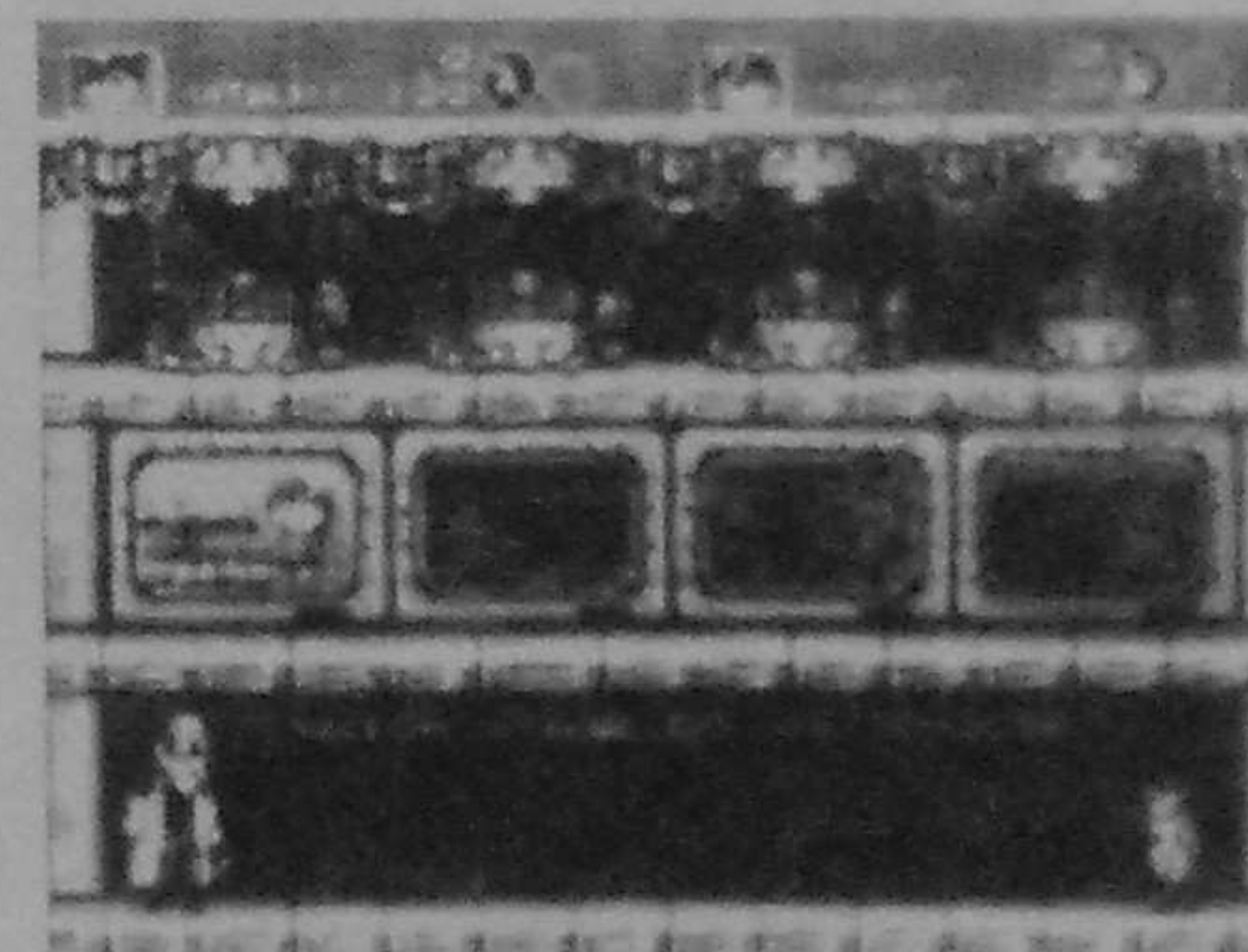
EQUIPANDO-SE PARA A BATALHA

Após você ter selecionado um jogo de um ou dois jogadores, aparecerá a Tela de Equipamentos. O jogador 1 escolhe utilizando o conjunto de opções no lado esquerdo da tela e, o jogador 2 (no jogo para dois jogadores) seleciona do conjunto de opções à direita.

Primeiramente, escolha seu jogador. O Gunstar Red (o personagem à esquerda) pode atirar enquanto se movimenta, enquanto que o Gunstar Blue (à direita) precisa parar para poder atirar. Experimente ambos antes de decidir qual deles deseja ser. Pressione o **Botão D** para a esquerda ou direita para destacar o outro gêmeo Gunstar e pressione o **Botão A, C** ou **Início** para fazer sua seleção.



Em seguida, selecione o tipo de arma com a qual deseja começar. Destaque a arma pressionando o **Botão D** para a esquerda ou direita. Será fornecida uma rápida descrição da arma pelo Professor White na parte inferior da tela. Ao se decidir sobre a arma que deseja utilizar, pressione o **Botão A, C** ou **Início** para selecioná-la. Para obter uma explicação sobre o que cada arma faz, consulte Armas/Ítems a seguir.



Finalmente, você precisa escolher de que ponto começar. Você pode começar em qualquer um dos quatro estágios. Destaque um Estágio pressionando o **Botão D** para a esquerda ou direita e pressione o **Botão A, C** ou **Início** para começar a jogar.

ARMAS/ÍTEMS

Pense cuidadosamente na hora de escolher que arma usar em cada situação. Você inicia o jogo com uma arma só mas, na medida em que prossegue o jogo, será capaz de apanhar uma arma aqui e outra ali.

Se você está carregando duas armas, será capaz de escolher uma das duas. Escolha pressionando o **Botão A** - a arma que não está piscando é a arma atualmente em uso.



Force (Força) - esta arma lança um raio de energia plásmica.



Lightning (Raio) - esta arma lança um feixe de eletricidade.



Chaser (Míssil) - dardos de laser procuram e destróem alvos múltiplos.



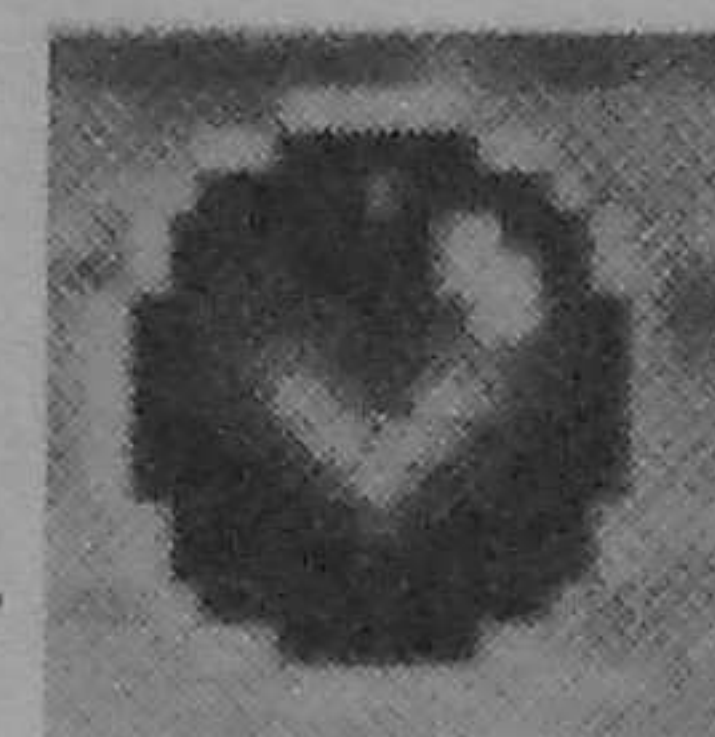
Fire (Fogo) - este é um lança-chamas, eficiente contra inimigos muito próximos.

Você só pode carregar duas armas de cada vez, mas qualquer uma das duas pode ser utilizada em combinação para produzir uma arma altamente poderosa. Para selecionar uma arma altamente poderosa, pressione o **Botão A** até que nenhuma das armas esteja piscando. Abaixo estão as combinações possíveis:



Force	+	Lightning	= Rapid-fire Lightning
Force	+	Chaser	= Chaser Force Beam
Force	+	Fire	= Exploding Fireball
Force	+	Force	= Double Fireball
Fire	+	Chaser	= Chaser Fireball
Fire	+	Lightning	= Lightning Saber
Fire	+	Fire	= Ultra Lança-Chamas
Chaser	+	Lightning	= Chaser Lightning
Chaser	+	Chaser	= Star Chaser
Lightning	+	Lightning	= Mega-Bolt

VITALIDADE



Cada Gunstar começa com 100 pontos de Vitalidade, que podem ser aumentados sempre que um item de Vitalidade é encontrado. Cada um destes itens aumenta seu nível de vitalidade em um determinado montante, que é aquele com o qual você começa cada Estágio. Os itens de Vitalidade podem ser coletados nos pavilhões de caça, máquinas, robôs, patos eletrônicos ou, algumas vezes, você pode descobri-los por acaso ao seu redor. Não perca a chance de aumentar sua Vitalidade deixando os itens escaparem! Agarre-os!

IRMÃOS UNIDOS!

O jogo para a modalidade de dois jogadores é basicamente igual ao jogo para um jogador, com as seguintes exceções:

- Se um jogador é derrotado e reingressa na luta, metade da Vitalidade do irmão Gunstar remanescente será transferida para ele. Mantenha a Vitalidade de ambos irmãos em alta...por precaução. Para reingressar, pressione o **Botão Início**.
- Um irmão Gunstar pode agarrar o outro e arremessá-lo sem que um dos dois perca Vitalidade. Pratique esta técnica de luta valiosa e derrube seus inimigos!

CONTINUANDO A LUTA/DESISTINDO

Você começa o jogo com 100 pontos de Vitalidade, que podem aumentar sempre que você recolher itens de Vitalidade. Uma vez que a leitura do medidor de Vitalidade ficar menor que 50, seu personagem começará a piscar.

Quando seu nível de vitalidade for reduzido a zero, aparecerá a Tela Continue. Movimente o ícone do Gunstar para *Yes* (Sim) caso deseje continuar o jogo ou *No* (Não) caso deseje parar de jogar. Pressione qualquer botão para entrar sua escolha. No jogo para dois jogadores, se o nível de Vitalidade de um dos gêmeos Gunstar for reduzido a zero, ele desaparecerá da tela. Se você desejar jogar novamente, pressione o **Botão Início**.

Você pode continuar o jogo quantas vezes desejar, portanto, não há desculpa para desistir antes de derrotar o plano do Coronel Red. Nada, exceto um exército de robôs, monstros e diversas máquinas mortíferas...

TEC TOY

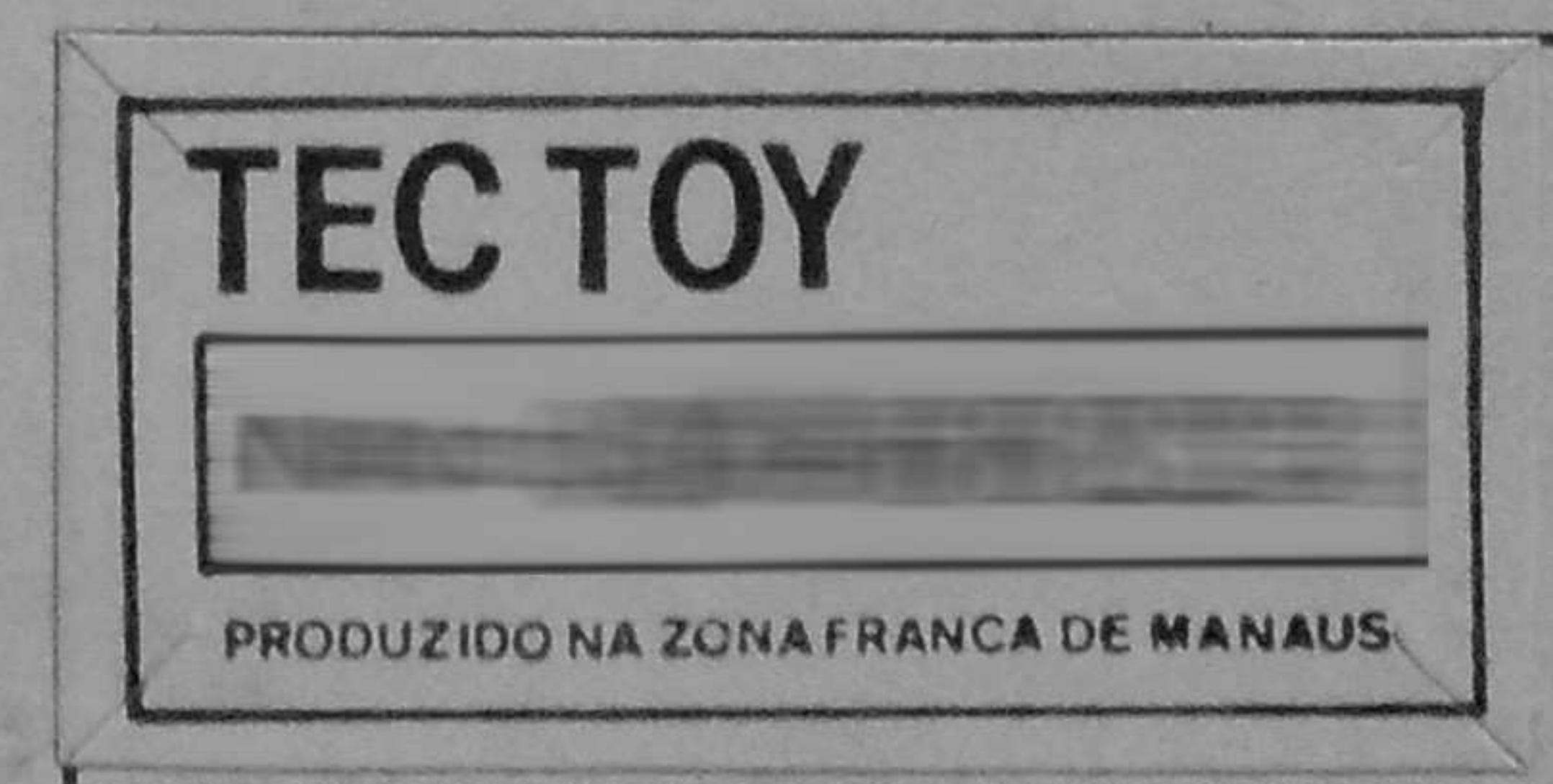
CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266